

Cue-Liste – es werden mehr Scheinwerfer zugeordnet als ausgewählt

Ich habe in der StageView 2 Scheinwerfer (TriPar64 #30 und TriPar64 #36) markiert und deren Farbeinstellung geändert. Klicke ich nun auf „Add Cue“ und schau mir den Programmer Filter an, muss ich feststellen, dass hier die ganze Gruppe zu finden ist. Das heißt, ich sehe hier einen Scheinwerfer, der von mir gar nicht ausgewählt wurde.

The screenshot shows the StageView software interface. The main window displays a stage layout with various lighting fixtures. Two fixtures, TriPar64 #30 and TriPar64 #36, are highlighted in yellow. A red box highlights TriPar64 #42, which is not highlighted in yellow. The Programmer Filter window is open, showing a list of fixtures. The 'Selected Properties' column shows '1' for TriPar64 #30 and #36, and '???' for TriPar64 #42. The 'Properties' column shows 'Color' for TriPar64 #30 and #36, and '???' for TriPar64 #42. The Cue List window is also open, showing a table of cues. The table has columns: Progress, Number, Trigger, Trigger Value, Name, Fade, Delay, Ac, Ap, Tf, Comment. The cues are:

Progress	Number	Trigger	Trigger Value	Name	Fade	Delay	Ac	Ap	Tf	Comment
??	1	follow	5s	--> RGB Parr...	3s	1s	☒	☒	☐	
??	2	follow	5s	--> RGB Par...	3s	1s	☒	☒	☐	
??	3	follow	5s	--> RGB Part...	3s	1s	☒	☒	☐	

The bottom of the interface shows a color wheel and a dimmer/strobe/shutter/intensity control panel.

Diesen muss ich jetzt erst noch abwählen damit er eben NICHT die gleiche Farbe wie die beiden anderen Scheinwerfer erhält. Wieso wird hier die ganze Gruppe zur Bearbeitung gewählt, obwohl nur bestimmte Scheinwerfer markiert sind?